

## PRAVIDLÁ PÓLA

Spôsob, akým sa hrá pólo dnes, je asi dvetisíc päťsto rokov stará verzia hry, ktorú do dokonalej podoby vycibрили britskí kolonizátori s neskoršou pomocou amerických pólistov.

V súčasnosti je najhranejšou variantov póla hra štyroch proti štyrom. Celková dĺžka zápasu je rozdelená na štyri, sedem minútové štvrtiny, takzvané chukky. Nekompromisným pravidlom medzinárodných zápasov je povinnosť hráča nastúpiť na každú časť s novým koňom. Jeden kôň však môže odohrať aj dve chukky, samozrejme po primeranom odpočinku. Aj preto je na zápas potrebných až šesťnásť koní pre jeden tím.

Do detailov je prepracovaný aj systém handicapov. V praxi to vyzerá tak, že mužstvo s vyšším súčtom handicapov dáva gólový handicap mužstvu s nižším súčtom. A akokoľvek zložitá je pólo pre oko diváka, pravidlá sú upravené tak, aby zabezpečili maximálnu ochranu hráčov pred zranením. Hlavným je Right of Way, ktoré hovorí, že odpálená lopta udáva smer. A túto líniu vytvorenú loptou "vlastní" ten hráč, ktorý sa smerom svojej jazdy čo najviac približuje k smeru odpálenej lopty. Palicou sa potom snaží loptu prihrať alebo odpáliť ďalej. Zavedením pravidla Right of Way chceli "zákonodarcia" predísť nepríjemným zraneniam a nebezpečným stretom jazdcov na ihrisku.

Kôň sa pri póle ovláda ľavou rukou a palicu drží hráč v pravej ruke. Ak hráč odpáli loptu presne pred seba v smere jazdy, hlavný smer mu ostáva. V prípade príhrávky vo väčšom uhle, ako je smer jeho jazdy, získava hlavný smer iný jazdec. Right of Way hovorí aj o tom, že hlavný smer nemôže nikto z hráčov prekročiť a ani ohroziť spoluhráčov jazdou krížom cez tento smer.

Podobne ako pri iných športoch, aj pri póle sa nedovolené zákroky trestajú, buď vhadzovaním alebo penalizačnými strelami. Ak je hráč bez lopty, druhý hráč ho môže prebehnúť, tento ťah sa volá "ride off". Povolené je aj vytlačenie z dráhy jazdy pomocou ramena, či koňa, z ľavej strany jazdca. Ide o takzvaný "near side". Prebehnutie z pravej strany sa volá "off side" a súper môže pri tomto manévri svojou palicou zachytiť palicu odpaľujúceho hráča a zabrániť tak v príhrávke. Víťazom zápasu sa stáva tím, ktorý dal viac gólov. Dôležitá je aj zásada výmeny strán po každom strelenom góle. Družstvá si tak vystriedajú často nevýhodné pozície na ihrisku.